

MANUALE
**Mainboard Roco Re 4/4 II con connettore decoder
Plux 22 e luci di marcia**



Cod.4-30107

Kit per aggiornamento dell'elettronica delle locomotive ROCO Re 4/4 II

Procedimento:

1. Se necessario togliere i respingenti e in seguito togliere la carrozzeria del modello.
2. Rimuovere la lamella in rame del pantografo avvitata sotto il tetto.

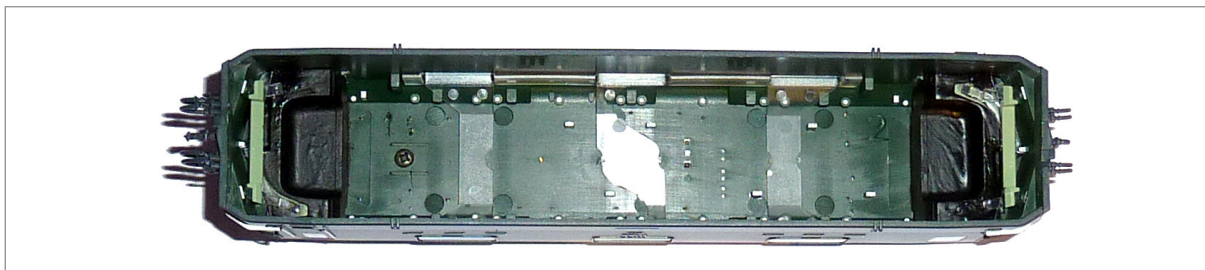


figura 1

3. Dissaldare i fili provenienti dalle prese di corrente dei carrelli / pattino.
4. Rimuovere le viti di fissaggio del PCB.
5. Rimuovere il PCB e le lampadine assieme ai collegamenti flex.
6. Collegamenti al motore:

Variante A: Saldare due fili elettrici di diametro esterno di max. 1mm alle due prese di corrente del motore. I due fili andranno poi inseriti nei fori predisposti sul PCB.

Variante B: Rimuovere le due lamelle rivettate dalla scheda originale e saldarle sul lato inferiore del nuovo PCB nelle apposite piazzole.

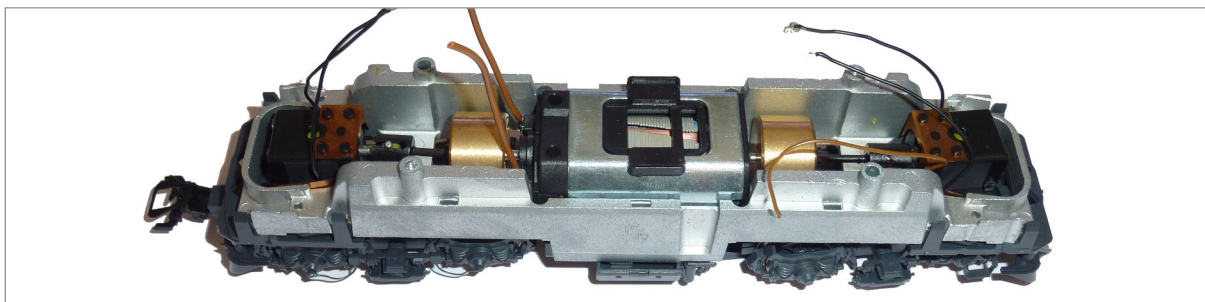


figura 2

7. Installare il PCB Almrose sul telaio e fissare con le viti.
8. Saldare i due fili elettrici del motore (solo punto 6A).
Saldare i fili elettrici delle prese di corrente alle piazzole predisposte "Rail"

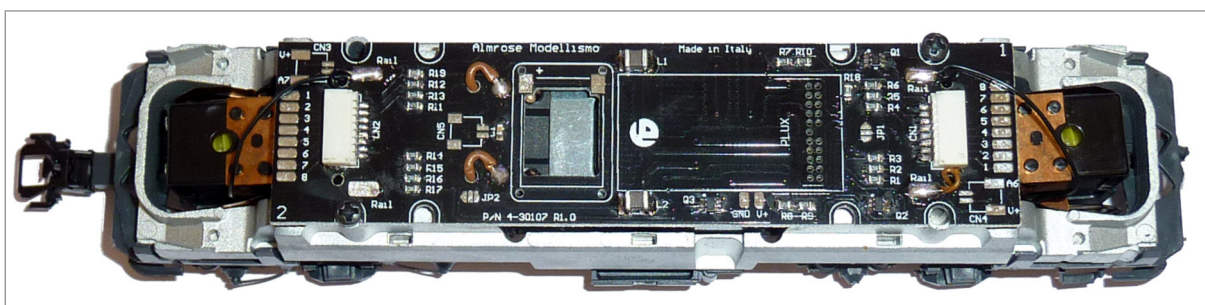


figura 3

9. Inserire nelle sedi delle luci di marcia i kit luci a LED:

- lato DX: PCB con i LED da un solo lato
- lato SX: PCB con i LED dai due lati.

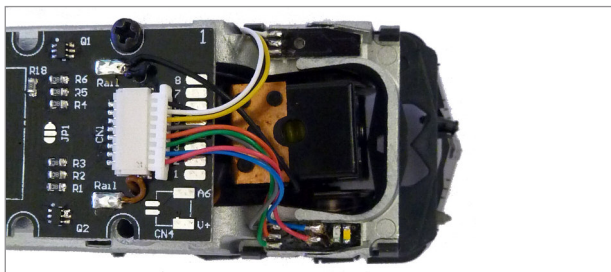


figura 4

10. Collegare i connettori delle luci a LED nelle rispettive prese (CN1 e CN2)

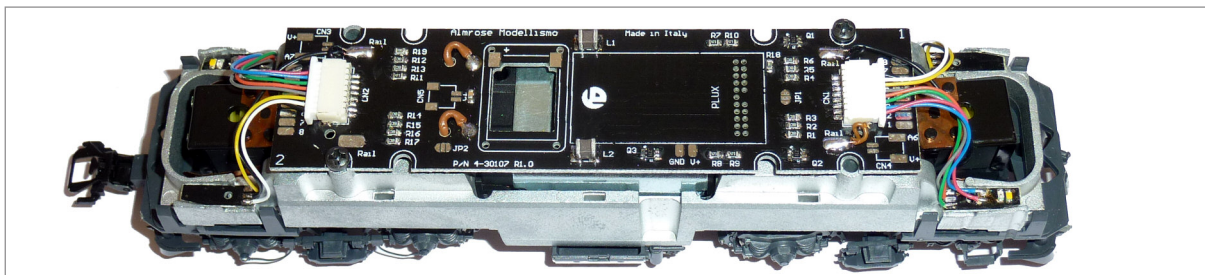


figura 5

11. Installare un decoder PLUX22, controllare il corretto funzionamento e quindi ripristinare la carrozzeria ed eventualmente i respingenti.

N.B.: Nel caso il motore dovesse girare nel senso inverso: rimuovere la scheda, scollegare il motore, sollevarlo e ruotarlo di 180° sull'asse orizzontale.

Note per l'installazione

Utilizzo

La scheda è utilizzabile per il funzionamento su impianti digitali: utilizzare un decoder digitale con interfaccia PLUX22.

Configurazione Luci

La scheda è predisposta per la gestione indipendente delle luci di testa (bianche) e di coda (bianche o rosse); Utilizzando i tasti di funzione della centrale di comando si possono attivare le seguenti combinazioni in base al regolamento delle ferrovie svizzere:

- anteriore: 3 luci / posteriore: 1 luce bianca: locomotiva per traino vagoni.
- anteriore: 3 luci / posteriore: 0 luci: locomotiva anteriore in composizione a trazione multipla
- anteriore: 0 luci / posteriore: 1 luce bianca: locomotiva posteriore in composizione a trazione multipla.
- anteriore: 3 luci / posteriore: 1 luce rossa: locomotiva in viaggio da sola.

- anteriore: 0 luci / posteriore: 1 luce rossa: locomotiva posteriore in composizione a trazione multipla in viaggio senza vagoni, locomotiva in spinta in coda al treno, treno navetta.
- anteriore: 3 luci rosse / posteriore: 3 luci rosse: locomotiva in avaria.



figura 6

Impostazioni ponticelli Luci di coda

Di default i jumper JP1 e JP2 (saldature sul PCB) si trovano nella posizione A.

Con questa configurazione, in caso di attivazione della luce di coda rossa, si accenderà una sola luce rossa.

Impostando i jumper JP1 e JP2 nella posizione B, in caso di attivazione della luce di coda rossa, si accenderanno due luci rosse. (rimuovere lo stagno dalle piazzole A e applicare lo stagno alle piazzole B).

Jumper JP1 e JP2 lato A >> 1x luce rossa (default) - lato B >> 2x luci rosse

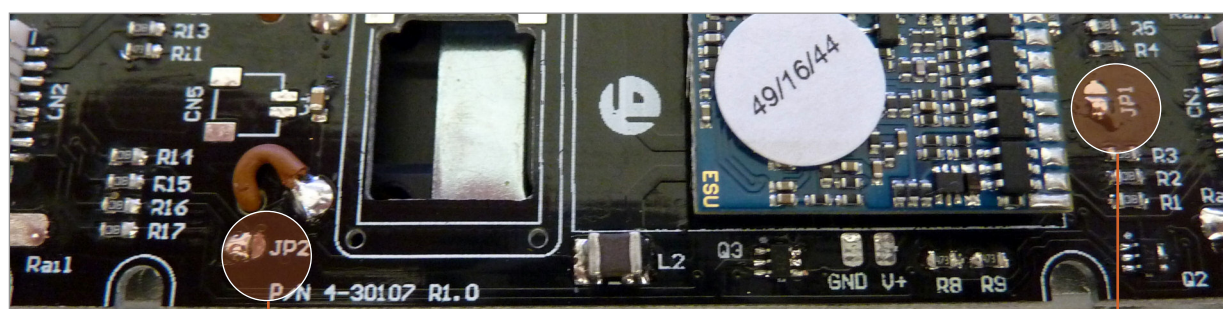


figura 7

JP2 A/B

JP1 A/B

Uscite ausiliarie AUX6 e AUX7

Sul PCB sono disponibili le uscite ausiliarie AUX6 (A6) ed AUX7 (A7) del decoder.

Queste uscite possono essere utilizzate per esempio per installare una luce di cabina del macchinista su AUX6 (p.es. PCB LED Art. 4-30003 oppure 4-30004) mentre su AUX7 è possibile collegare il gancio magnetico con condotta elettrica (Art. 8-104101).

Parametrizzazione del decoder

Al fine di semplificare e ottimizzare l'utilizzo dei tasti di funzione per ottenere tutte le combinazioni di luci desiderate (vedi tabella 2) raccomandiamo di programmare il decoder impostando i rispettivi CV manualmente oppure utilizzando l'apposito programmatore fornito come accessorio dal fabbricante del decoder stesso (p.es. ESU LokProgrammer, ZIMO MXULFA, ecc.)

Di seguito riportiamo un esempio di programmazione per i decoder ESU e Zimo.

Alcuni file di configurazione per decoder sono disponibili su www.almrose.it e su www.almrose.ch.

Conditions	➡	Physical outputs	Logical functions
Forward F0, not F5	➡	Front Light (1), AUX1 (1)	
Reverse, F0, not F5	➡	Rear light, AUX2 (1)	
Forward F1, not F2, not F5	➡	AUX2 (1)	
Reverse, F1, not F2, not F5	➡	AUX1 (1)	
Forward, F2	➡	AUX4	
Reverse, F2	➡	AUX5	
Forward, F3	➡	-	Switching Mode
Reverse, F3	➡	-	Switching Mode
Forward, F4	➡	-	Acceleration
Reverse, F4	➡	-	Acceleration
Forward, F5	➡	-	
F5	➡	AUX3, AUX4, AUX5	
Forward, F6	➡	AUX6	
Reverse, F6	➡	-	
Forward, F7	➡	AUX7	
Reverse, F7	➡	AUX7	

ESU: LokPilot V4 – Esempio di assegnazione delle funzioni con LokProgrammer

Dimming luci

CV31 = 16, CV32 = 0

CV262 = 6

CV270 = 6

CV278 = 6

CV286 = 6

CV294 = 15

CV302 = 15

CV318 = 3

Luci di marcia + luce cabina 1 solo marcia avanti

CV31 = 16, CV32 = 2

CV258 = 128

CV266 = 5

CV274 = 128

CV282 = 10

CV290 = 130

CV298 = 8

CV306 = 130

CV330 = 32

CV346 = 16

CV417 = 0

CV426 = 112

CV458 = 128

CV474 = 0

CV490 = 0

CV491 = 1

CV506 = 0

CV507 = 1

Combinazione luci RE 4/4 II con decoder ESU LokPilot V4 (impostazioni di fabbrica ESU)
Variante A:

JP1 e JP2 su PCB in posizione A (standard: 1x luce di coda rossa)

Dir. marcia	Tasti-F	Descrizione	frontale	posteriore
AV.  IND. 	F0 + F1 F0 + F2	Loco anteriore in composizione trazione multipla		
AV.  IND. 	F0+F1+F2 F0+F1+F2	Locomotiva per traino vagoni		
AV.  IND. 	F2 F1	Loco posteriore in composizione trazione multipla		
AV.  IND. 	F0+F1+F6 F0+F2+F5	Locomotiva in viaggio da sola		
AV.  IND. 		Locomotiva post. t. m. solitaria treno navetta, spinta in coda		
	F5+F6+F7	Avaria		

Variante B:

JP1 e JP2 su PCB in posizione B (2x luci di coda rosse) - vedi figura 7

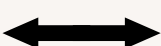
Dir. marcia	Tasti-F	Descrizione	frontale	posteriore
AV.  IND. 	F0+F1+F6 F0+F2+F5	Locomotiva in viaggio da sola		
AV.  IND. 	F6 F5	Locomotiva post. trazione m. in solitaria, treno navetta		

Ulteriori funzioni ausiliarie disponibili	F8	AUX6 p.es. illuminazione cabina di comando macchinista (opzionale)	
	F9	AUX7 p.es. illuminazione cabina oppure gancio magnetico (opzionale)	

Combinazione luci RE 4/4 II con decoder ESU LokPilot V4 con configurazione ottimizzata

Variante A :

JP1 e JP2 su PCB in posizione A (standard: 1x luce di coda rossa)

Dir. marcia	Tasti-F	Descrizione	frontale	posteriore
AV.  IND. 	F0 F0	Loco anteriore in composizione trazione multipla		
AV.  IND. 	F0+F1 F0+F1	Locomotiva per traino vagoni		
AV.  IND. 	F1 F1	Loco posteriore in composizione trazione multipla		
AV.  IND. 	F0+F2 F0+F2	Locomotiva in viaggio da sola		
AV.  IND. 	F2 F2	Locomotiva post. t. m. solitaria treno navetta, spinta in coda		
	F5	Avaria		

Variante B:

JP1 e JP2 su PCB in posizione B (2x luci di coda rosse) - vedi figura 7

Dir. marcia	Tasti-F	Descrizione	frontale	posteriore
AV.  IND. 	F0+F2 F0+F2	Locomotiva in viaggio da sola		
AV.  IND. 	F2 F2	Locomotiva post. trazione m. solitaria ,treno navetta		

Ulteriori funzioni ausiliarie disponibili	F6	AUX6 p.es. illuminazione cabina di comando macchinista (opzionale)	
	F7	AUX7 p.es. illuminazione cabina oppure gancio magnetico (opzionale)	